

# Ausschreibung

## FantasticFore Joker-Turnier

- Datum: 16.05.2026
- Turnierstart: 11:00 Uhr Kanonenstart
- Spielmodus: Joker-Turnier als Zählspiel
- Anmeldeschluss: Donnerstag, 14.05.2026, 14:00 Uhr
- Vorgabe: Das Wettspiel ist nicht vorgabewirksam



### Teilnehmer

Teilnahmeberechtigt sind Mitglieder, auch Zweit- und Fernmitglieder des GC Wittgensteiner Land sowie Gäste.

Die maximale Anzahl an Jokern ist unabhängig vom HCPI auf 36 begrenzt.  
Unterhalb der 36 Joker werden diese nach Vorgabe durch HCPI vergeben.

### Anmeldung

Bei [www.golf.de](http://www.golf.de), per Mail an [info@gc-wittgenstein.de](mailto:info@gc-wittgenstein.de) oder in der Meldeliste im Clubhaus

### Startgeld

30,-€ (Essen **und** Getränke sind im Startgeld inkludiert!)

### Wertungen und Sonderwertungen

1.-6. Brutto nach Zählspielergebnis plus Nearest to the Pin und Nearest to the BIERBEINER 😊

### Siegerehrung

Die Siegerehrung findet im Anschluss an das Turnier statt.

Sollte ein Spieler der FantasticFore-Gruppe einen Preis gewinnen, wird dieser weitergereicht.

### Spielleitung

Sascha Jürgens, Patrick Lücking, Max-Peter Schmidt

### Erklärung zum Joker-Spiel:

Jeder Spieler erhält seiner Vorgabe entsprechend Joker. (Bsp. HCP 6,0 – Vorgabe 7 = 7 Joker) Mit diesen Jokern ist es einem auf der Runde nun möglich Schläge zu wiederholen.

Bsp: Der Abschlag an der 2 landet im Aus. Jetzt kann man einen Joker verwenden und den Schlag wiederholen und mit dem 1. Ball im Spiel liegen. Joker können immer und bei jeder Art Schlag angewendet werden, müssen jedoch vorher laut und deutlich angesagt werden. Ist man sich nicht sicher, ob ein Ball im Spiel ist, so muss am Abschlag entschieden werden, ob man einen Joker verwenden will oder ob man ggf. einen provisorischen Ball spielt. Ist der erste Ball dann nicht im Spiel, kann man nachträglich keinen Joker mehr verwenden für diesen Schlag. Joker müssen nicht verwendet werden.

Ist ein Joker eingesetzt worden, ist der zuerst gespielt Ball aus dem Spiel. Der Joker Ball ist im Spiel. Es kann nicht ausgesucht werden!

Die Spielweise wird als Brutto Zählspiel gespielt, da die höheren HCPs häufiger die Chance haben, Joker zu verwenden.

Für jeden 3er Pack Joker, den man nach der letzten Bahn noch übrig hat, bekommt man einen Schlag vom Score abgezogen.

Bsp: Gespielt wurde eine 74, aber man hat noch 3 Joker über. Gewertet würde dann hier eine 73. Zum Abzug eines Schlages müssen aber mindestens 3 Joker überbleiben. Bleiben nur 2 Joker übrig, gibt es keinen Abzug.

Bsp:

3-5 Joker= 1 Schlag

6-8 Joker= 2 Schläge

9-11 Joker= 3 Schläge...

Wir freuen uns auf EUCH und wünschen jetzt schon mal allen VIEL SPAB